

## **SISTEM PENERIMAAN DAN PENGELUARAN KAS ATAS PEMBAYARAN RETRIBUSI KTP DAN KK BERBASIS KOMPUTER PADA KANTOR KECAMATAN MUNDU KABUPATEN CIREBON**

**Jaeroh<sup>1</sup> , Muhammad Hatta<sup>2</sup>**

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer CIC Cirebon

Jl. Kesambi 202, Kota Cirebon, Jawa Barat. Telp: (0231) 220250.

E-mail : jaeroh@cic.ac.id, muhammad.hatta@cic.ac.id

### **Abstrak**

Perkembangan teknologi informasi membawa perubahan yang signifikan dalam dunia bisnis. Ada berbagai macam sistem informasi dengan menggunakan teknologi informasi. Perkembangan teknologi informasi juga berpengaruh terhadap bidang akuntansi manajemen selaku bidang penghasil informasi dalam rangka perencanaan, pengendalian dan pengambilan keputusan manajemen. Pengaruh tersebut dapat bersifat menguntungkan maupun merugikan perusahaan.

Sistem akuntansi pada Kantor Kecamatan Mundu masih menggunakan cara manual yaitu dalam hal pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas serta pembuatan Laporan. Oleh karena itu dibutuhkan sistem informasi akuntansi yang memadai, untuk memproses pencatatan secara otomatis dan menghasilkan informasi yang cepat dan tepat. Pembuatan sistem informasi akuntansi dimulai dari analisis dan pengamatan terhadap sistem perusahaan. Kemudian dari data yang ada, dilakukan perancangan sistem informasi akuntansi yang disesuaikan dengan kebutuhan perusahaan.

Pencatatan meliputi penerimaan dan pengeluaran kas serta pembuatan laporan penerimaan dan pengeluaran kas.

Software ini dibuat dengan menggunakan web server Apache, bahasa pemrograman PHP dan database - nya MySQL . Adapun metode yang digunakan yaitu metode Watterfall, Metode **Waterfall** adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), adapun tahapan metode waterfall adalah :

1. Kebutuhan Analisa (Analys system)
2. Desain
3. Penulisan Kode Program (coding)
4. Pengujian Program (implementasi).

System ini dapat membantu proses pencatatan dengan melakukan otomatisasi pembayaran dan penerimaan kas , pengeluaran kas serta membantu mempercepat proses pembuatan laporan penerimaan dan pengeluaran kas pada perusahaan/Instansi tersebut.

**Kata kunci:** Teknologi Informasi, Informasi, sistem informasi akuntansi, software,web server,metode watterfall.

### **Abstract**

The development of information technology brought about significant changes in the business world. There are various kinds of information systems using information technology. The development of information technology also affects the field of management accounting as a field producer information in order to plan, control and management decision making. The influence can be beneficial or detrimental to the company.

Accounting system at the District Office Mundu still use the manual method of recording cash receipts and disbursements and report creation. Therefore, it needs adequate accounting information system, for automatically recording process and generate information that is fast and precise. Preparation of accounting information systems and analysis starts from the observation of the enterprise system. Then from existing data, accounting information systems be designed to suit the needs of the company. Includes recording cash receipts and disbursements, and preparing reports cash receipts and disbursements.

*This software is made by using the Apache web server, the PHP programming language and database - MySQL her. The method used is the method Watterfall, Waterfall method is a sequential software development process, in which progress is seen as flowing steadily downwards (like a waterfall) through the phases of planning, modeling, implementation (construction), while the phases of the waterfall method is : 1 Needs Analysis (Analys system) 2 Design 3 Writing Program Code (coding) 4 Testing Program (implementation).*

**Keywords:** *Information Technology, Information, accounting information systems, software, web server, watterfall method.*

## 1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi muncul sebagai akibat semakin merebaknya globalisasi dalam kehidupan organisasi, semakin kerasnya persaingan bisnis, semakin singkatnya siklus hidup barang dan jasa yang ditawarkan, serta meningkatnya tuntutan selera konsumen terhadap produk dan jasa yang ditawarkan. Untuk mengantisipasi semua ini, perusahaan mencari terobosan baru dengan memanfaatkan teknologi. Teknologi diharapkan dapat menjadi penghubung antara pengguna dengan teknologi itu sendiri. Semula teknologi informasi digunakan hanya terbatas pada pemrosesan data. Dengan semakin berkembangnya teknologi informasi tersebut, hampir semua aktivitas organisasi saat ini telah dimasuki oleh aplikasi dan otomatisasi teknologi informasi. Teknologi informasi dapat didefinisikan sebagai perpaduan antara teknologi komputer dan telekomunikasi dengan teknologi lainnya seperti perangkat keras, perangkat lunak, *database*, teknologi jaringan, dan peralatan telekomunikasi lainnya.

Selanjutnya, teknologi informasi dipakai dalam sistem informasi organisasi untuk menyediakan informasi bagi para pemakai dalam rangka pengambilan keputusan. Ada berbagai macam sistem informasi dengan menggunakan teknologi informasi yang muncul, antara lain *Electronic Data Processing Systems*, *Data Processing Systems (DPS)*, *Decision Support System (DSS)*, *Management Information System (MIS)*, *Executive Information Systems (EIS)*, *Expert System (ES)* dan *Accounting Information System (AIS)* (Bodnar, 1998). Saluran komunikasi yang dapat digunakan untuk berkomunikasi adalah *standard telephone lines*, *coaxial cable*, *fiber optics*, *microwave systems*, *communications satellites*, *cellular radio* and *telephone*. Sedangkan konfigurasi jaringan yang dapat dipakai untuk berkomunikasi adalah *Wide Area Network (WAN)*, *Local Area Network (LAN)*, dan *Client/Server Configurations* (Romney, 2000).

### 1.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis menguraikan pokok-pokok permasalahan pada penelitian sebagai berikut :

1. Bagaimana proses pencatatan dan pendaftaran pembuatan KTP dan KK supaya terkomputerisasi dengan baik?
2. Bagaimana membuat tanda pembayaran/kwitansi sebagai bukti pembayaran yang sah?
3. Bagaimana menyajikan laporan yang cepat dan akurat?
4. Bagaimana menciptakan pelayanan yang prima kepada masyarakat?

### 1.2. Tujuan

Adapun tujuan umum dalam pembuatan penelitian sebagai berikut :

1. Tujuan umum penyusunan penelitian adalah sebagai syarat dalam menyelesaikan pendidikan Strata Satu (S1) di STMIK CIC Cirebon.
2. Tujuan khusus adalah :
  - a. Membuat Sistem dan Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Atas pembayaran Retribusi KTP dan KK.
  - b. Untuk membantu dan memudahkan bagian pendaftaran dalam mengelola data pemohon, data pembayaran serta membuat laporan setiap bulannya.

### 1.3. Metode Penelitian

Jenis penelitian yang dilakukan dalam proyek ini adalah deskriptif dengan studi kasus. Metode penelitian yang dilakukan terdiri dari beberapa tahapan, yaitu pengumpulan data, analisis sistem, perancangan dan pembuatan sistem, serta implementasi dan uji coba sistem.

---

*sistem penerimaan dan pengeluaran kas atas pembayaran retribusi ktp dan kk berbasis komputer pada kantor kecamatan mundu kabupaten cirebon-( jaeroh,Muhammad Hatta)*

## 2. KAJIAN TEORI

### 2.1. Pengertian Sistem

Sistem dibuat diperuntukkan agar dapat menangani suatu proses yang terjadi berulang-ulang atau yang sering terjadi, maka diperlukan sebuah sistem agar mempermudah kinerja instansi menjadi lebih ringkas dan cepat dalam menjalankan aktivitas-aktivitas di instansi. Sebelum lebih dalam menjelaskan tentang sistem akuntansi, penyusun akan lebih dahulu membahas tentang pengertian sistem.

Menurut Mulyadi dalam bukunya yang berjudul “**Sistem Akuntansi**” mengatakan “**bahwa suatu sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat berhubungan satu dengan lainnya, yang berfungsi bersama – sama untuk mencapai tujuan tertentu**”.

(Mulyadi, 2001, hal 2)

### 2.2. Pengertian Akuntansi

Kegiatan orang pribadi atau badan usaha dalam menjalankan usaha sehari-hari tidak bisa terlepas dari kegiatan yang berhubungan dengan akuntansi. Akuntansi merupakan proses pencatatan-pencatatan data keuangan yang dengan cara tertentu dan disajikan menjadi laporan keuangan. Menurut American Accounting Association yang dikutip oleh Soemarso S.R. dalam buku **Akuntansi Suatu Pengantar** yaitu sebagai berikut :

”**Akuntansi adalah proses mengidentifikasi, mengukur dan melaporkan informasi ekonomi untuk memungkinkan adanya penilaian dan keputusan yang jelas dan tegas bagi mereka yang menggunakan informasi tersebut**”.

(Soemarso S.R.,2004,hal 3)

### 2.3. Pengertian Sistem Akuntansi

Sistem akuntansi adalah salah satu sistem informasi diantara berbagai sistem informasi yang digunakan oleh manajemen dalam mengelola instansi. Menurut Mulyadi, dalam bukunya **Sistem Akuntansi** memberikan pengertian sistem sebagai berikut:

”**Sistem akuntansi adalah organisasi formulir, catatan dan laporan yang dikoordinasikan sedemikian rupa untuk menyediakan informasi keuangan yang dibutuhkan oleh manajemen guna memudahkan pengelolaan instansi**”.

( Mulyadi 2001, hal 3)

### 2.4. Perancangan Sistem

Dalam Menyusun proyek ini, penyusun membuat perancangan - perancangan untuk sistem yang akan dibuat dari data yang sudah terkumpul, seperti :

1. Perancangan Diagram alur (*Flowchart*)
2. Perancangan Diagram Konteks
3. Perancangan Data Flow Diagram
4. Perancangan Entity Data Relationships (ERD)
5. Perancangan Database

### 2.5. Perancangan Diagram alur ( *Flowchart*)

Diagram alur (*Flowchart*) merupakan ungkapan secara grafis urutan – urutan proses/operasi yang harus dilakukan dalam suatu pekerjaan. Dalam bidang komputer saat ini umumnya dikenal 3 (tiga) jenis diagram alur yaitu:

1. Diagram alur sistem (*System Flowcharts*)
2. Diagram alur program (*Program Flowcharts*)
3. Diagram alur data (*Dataflow diagram*)

(La Midjan, Azhar Susanto,2001, hal 118)

## 2.6 Pengertian Aplikasi

Aplikasi berasal dari kata *application* yang artinya penerapan; lamaran; penggunaan. Secara istilah aplikasi adalah program siap pakai yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju.(Abdul Kadir, 2009)

## 2.7. Pengertian Aplikasi Web

Pada awalnya aplikasi *web* dibangun dengan hanya menggunakan bahasa yang disebut HTML (*HyperText Markup Language*). Pada perkembangan berikutnya, sejumlah skrip dan objek dikembangkan untuk memperluas kemampuan HTML seperti PHP dan ASP pada skrip dan Applet pada objek. Aplikasi *Web* dapat dibagi menjadi dua jenis yaitu aplikasi *web* statis dan dinamis.

*Web site*.

## 2.8. Pengertian Komputer

Istilah komputer (*computer*) diambil dari bahasa Latin *computare* yang berarti menghitung (*to compute*). Dengan demikian komputer dapat diartikan sebagai alat hitung. Komputer bukan sekedar mesin hitung tetapi komputer mempunyai kemampuan yang dapat membantu manusia dalam menyelesaikan pekerjaan.

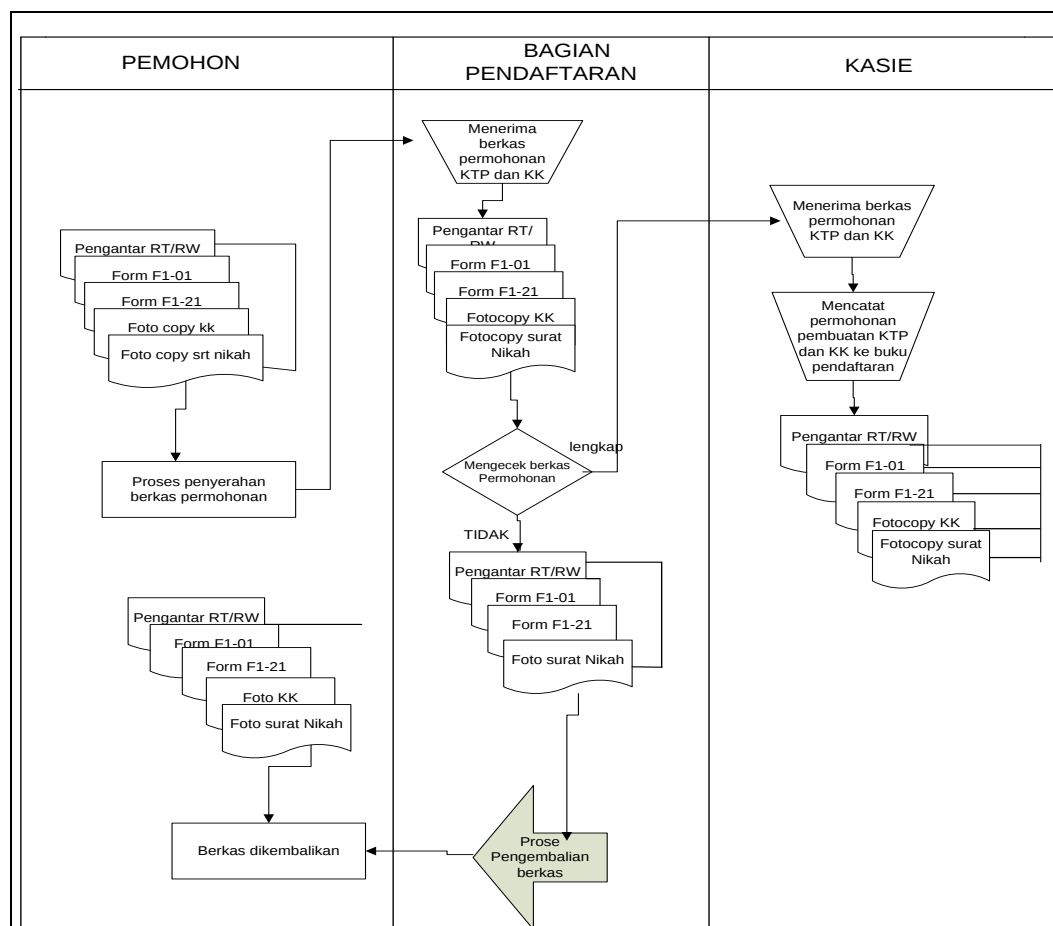
## 3.1Analisa Sistem

Proses Penerimaan dan Pengeluaran Kas dari pelayanan pembuatan KTP dan KK pada Kantor Kecamatan Mundu selama ini belum memanfaatkan sarana komputerisasi dalam melakukan transaksi penerimaan pembayaran, sehingga dibutuhkan suatu pengembangan ke arah yang lebih baik guna meningkatkan kepuasan dan kepercayaan Masyarakat. Dari hasil penelitian terhadap keinginan Masyarakat didapat satu usulan untuk penyediaan informasi mengenai biaya pembayaran KTP dan KK yang lebih jelas dan akurat. Berdasarkan hal ini banyak Masyarakat yang menginginkan informasi pembayaran KTP dan KK yang sebenarnya.

## 3.2. Analisa Sistem Berjalan

A. Prosedur pendaftaran terbagi menjadi 2 yaitu :

1. Prosedur pendaftaran KTP dan KK bagi Penduduk Domisili/Tetap



#### Naratif Prosedure Pendaftaran :

Alur pembuatan KTP dan KK PEMOHON mengajukan permohonan pembuatan KTP dan KK harus membawa persyaratan yang telah ditentukan dan pemohon datang langsung ke kantor Kecamatan Mundu. Petugas Pendaftaran kemudian menerima berkas permohonan kemudian mengecek berkas permohonan jika persyaratan sudah sesuai permohonan tadi kemudian berkas tadi diserahkan ke Kasi untuk dicatat ke dalam buku pendaftaran pembuatan KTP dan KK. Setelah pencatatan selesai baru dilakukan transaksi pembayaran. Jika persyaratan tidak lengkap maka persyaratan tadi dikembalikan ke pemohon untuk dilengkapi, adapun persyaratannya sebagai berikut :

Persyaratan pembuatan KTP

- Bagi WNI

1. telah berusia 17 tahun atau sudah menikah

2. surat pengantar dari RT/RW dan Kuwu

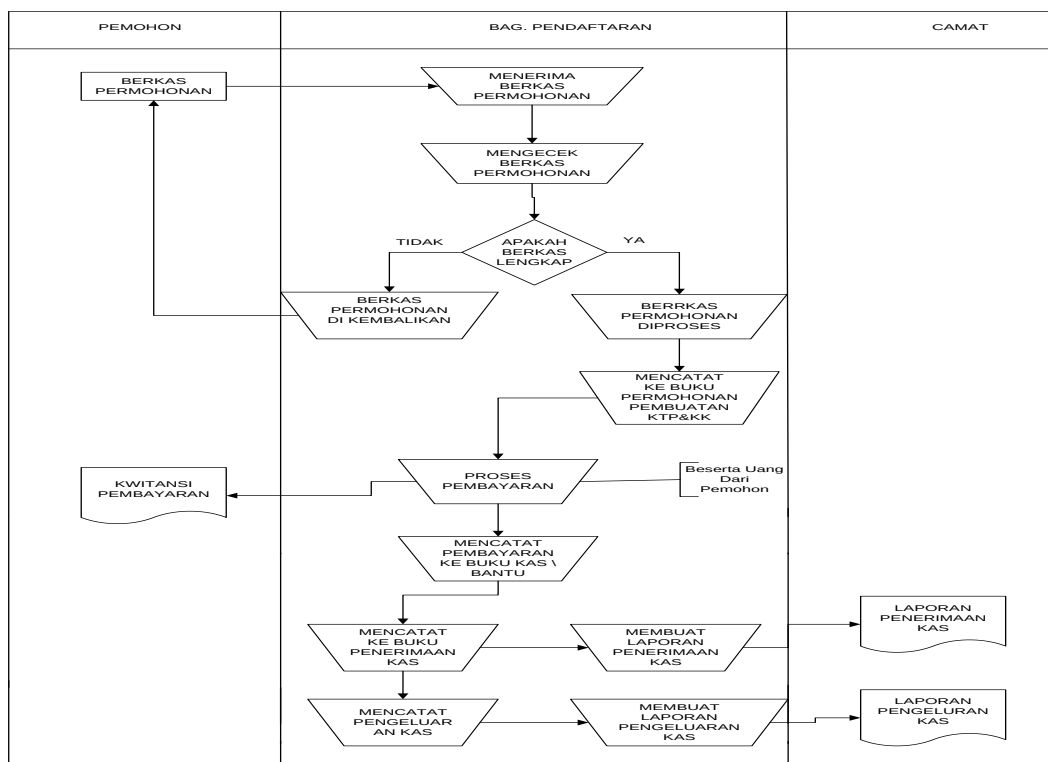
3. foto copy :

- KK (Kartu Keluarga)

- Kutipan Akta nikah/kawin bagi penduduk berusia 17 tahun

- Kutipan Akta Kelahiran

#### B. Flowchart Prosedur Penerimaan Kas dan Pengeluaran Kas



**Gambar 3.2 prosedur penerimaan Kas dan Pengeluaran Kas**

#### Naratif prosedur Penerimaan dan Pengeluaran Kas:

Bagi pemohon yang akan mengajukan pembuatan KTP dan KK harus membawa berkas permohonan kemudian datang ke Bagian Pendaftaran berkas tadi di serahkan dan diterima oleh Bagian Pendaftaran kemudian oleh Bagian Pendaftaran berkas tadi di cek, apakah sudah lengkap berkas permohonannya jika tidak berkas tadi di kembalikan ke pemohon untuk dilengkapi.

#### C. Catatan akuntansi yang digunakan

Yaitu Jurnal Penerimaan Kas, Jurnal Pengeluaran Kas. Catatan ini digunakan untuk mencatat data keuangan yang terjadi selama terjadinya transaksi pembayaran dan penyetoran keuangan.

#### D . Dokumen yang digunakan

Proses pembuatan KTP dan KK menggunakan dokumen lengkap sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Dokumen yang dibutuhkan dalam pengajuan permohonan pembuatan KTP dan KK sebagai berikut :

1. Formulir F1-01(untuk pembuatan KK )  
Formulir ini dipergunakan untuk mencatat data keluarga yang mengajukan permohonan KTP dan KK ataupun KTP saja, adapun formulir ini berisi data anggota keluarga, alamat, pekerjaan, pendidikan, nama orang tua, tempat dan tanggal lahir
2. Formulir F1-21 (untuk pembuatan KTP)  
Formulir ini berisikan nama pemohon, Alamat, NIK, dan nomor KK , foto dan specimen tanda tangan pemohon dan tanda tangan Kepala Desa/Kuwu sebagai penanggung jawab.

### 3.3. Sistem Usulan

Berdasarkan analisa sistem saat ini, dibutuhkan sebuah solusi mengenai sistem penyediaan informasi tentang biaya KTP dan KK. Untuk itu penulis mengusulkan perlu dibuatnya suatu aplikasi pembayaran untuk mengetahui informasi berapa banyak pemohon setiap bulannya dan berapa banyak penerimaan kas . Sehingga dapat memudahkan bagian terkait dalam menyampaikan informasi tentang

*sistem penerimaan dan pengeluaran kas atas pembayaran retribusi ktp dan kk berbasis komputer pada kantor kecamatan mundu kabupaten cirebon-( jaeroh,Muhammad Hatta)*

penerimaan kas dan memudahkan dalam membuat laporan penerimaan dan pengeluaran serta dapat meningkatkan tingkat kepuasan masyarakat terhadap pelayanan yang ada di kanor Kecamatan Mundu.

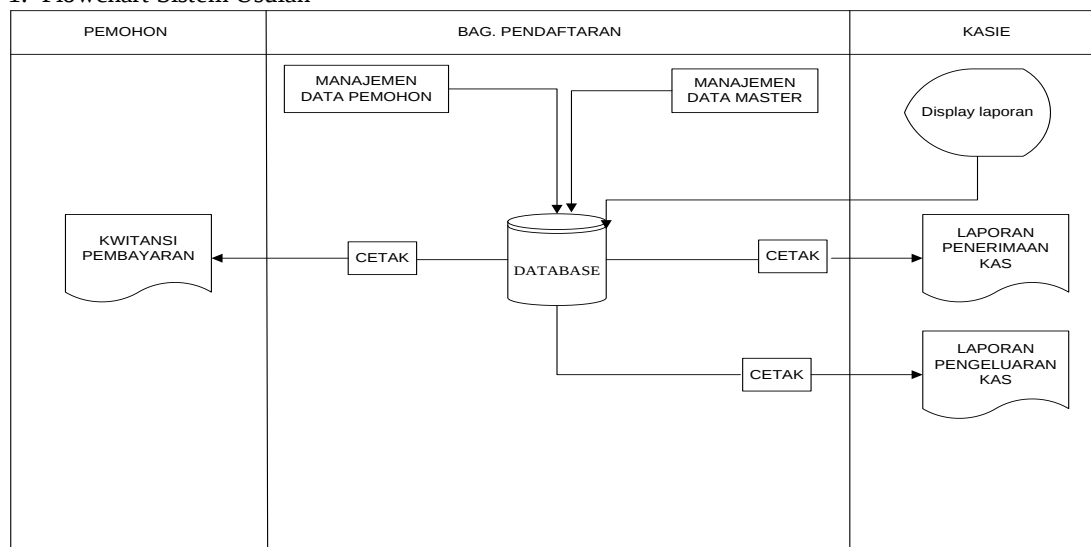
### 3.4. Gambaran Sistem Usulan

Gambaran sistem yang diusulkan dapat dijabarkan sebagai berikut :

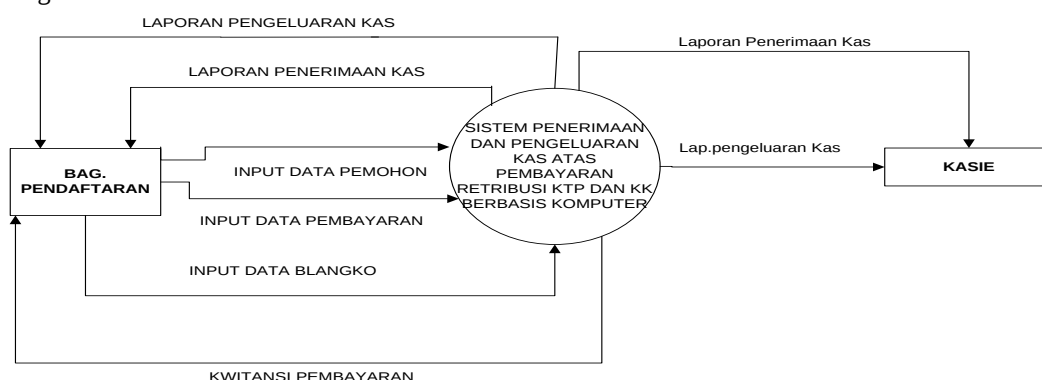
1. Pemohon /penduduk datang ke bagian Pendaftaran dengan membawa data/persyaratan untuk membuat KTP dan KK.
2. Bagian Pendaftaran kemudian melakukan proses input data pemohon dan input data pembayaran ke dalam system.
3. Dari proses input pemohon data dan pembayaran tadi di peroleh data berupa kwitansi pembayaran, laporan penerimaan kas dan pengeluaran kas.

Adapun Flowchart Gambaran Sistemnya sebagai berikut :

#### 1. Flowchart Sistem Usulan



#### Diagram Konteks :

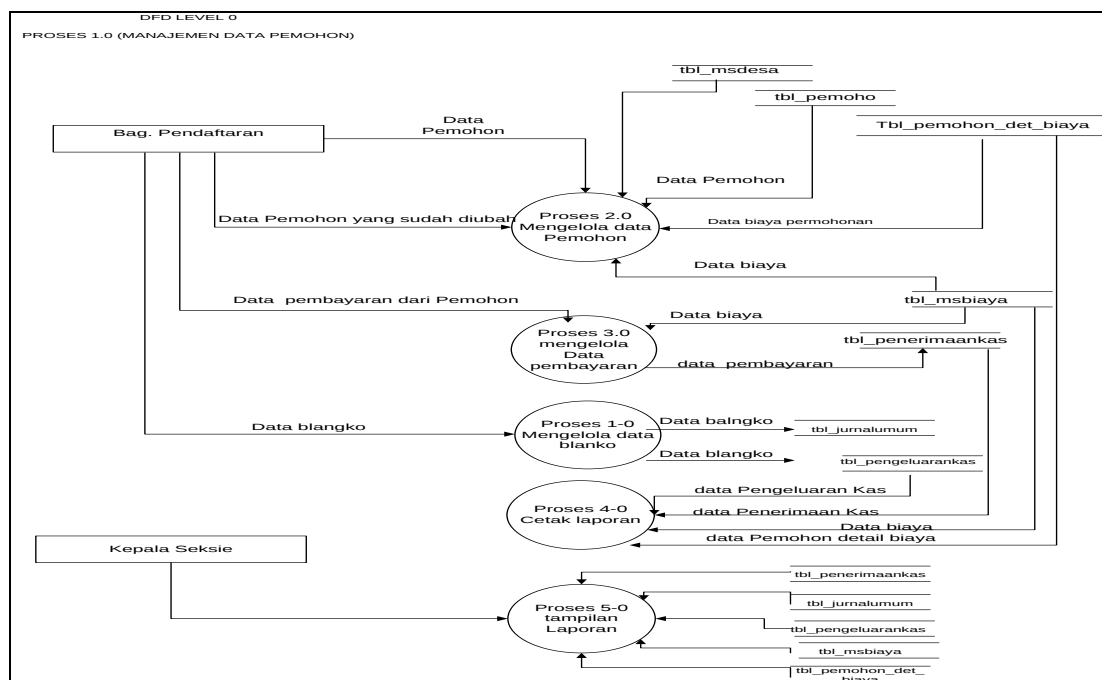


**Gambar 3.6 Diagram Konteks**

#### Keterangan :

Petugas bagian Pendaftaran pertama-tama melakukan entri data pemohon, kemudian memproses data pembayaran kedalam system dimana data pembayaran diambil dari database, setelah proses dijalankan didapat dari hasil *print out* berupa kwitansi sebagai tanda bukti bahwa pemohon telah melakukan transaksi pembayaran. Untuk selanjutnya kwitansi tadi sebagai bukti untuk pengambilan KTP dan KK. Dari proses menjalankan system tersebut diperoleh output berupa laporan Penerimaan Kas dan Pengeluaran Kas secara Periode. Yang akan dijadikan bahan Laporan kepada atasan.

## Tampilan DFD level 0

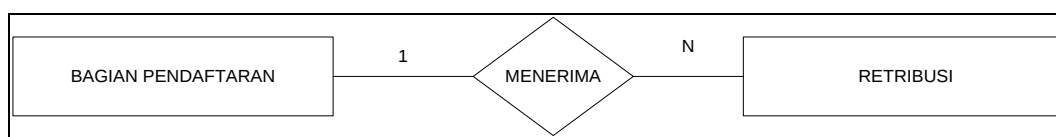


Gambar 3.7 DFD Level 0

## Keterangan :

Bagian Pendaftaran tahap pertama melakukan proses pengelolaan pembelian blanko dimana pembelian blanko ini di kelola sistem dan data blanko akan tersimpan ke database dengan dua tabel yaitu tabel pengeluaran kas dengan nama tabel t\_pengeluarankas dank ke jurnal umum dengan nama tabel t\_jurnal\_umum.. Proses selanjutnya bagian pendafatran melakukan proses pengelolaan data desa kedalam database dengan nama tabel t\_msdesa, kemudian proses pengelolaan data pemohon kedatabase dan disimpan ke tabel pemohon dengan nama tabel t\_pemohon disesuaikan dengan desa masing-masing pemohon maka dibuat tabel desa dengan nama tabel t\_msdesa, dan data biaya permohonan yang diambil dari database dengan nama tabel t\_msbiaya dan disimpan ke tabel pemohon detail biaya dengan nama tabel t\_pemohon\_det\_biaya.

## 3.5 Pernacangan Sistem

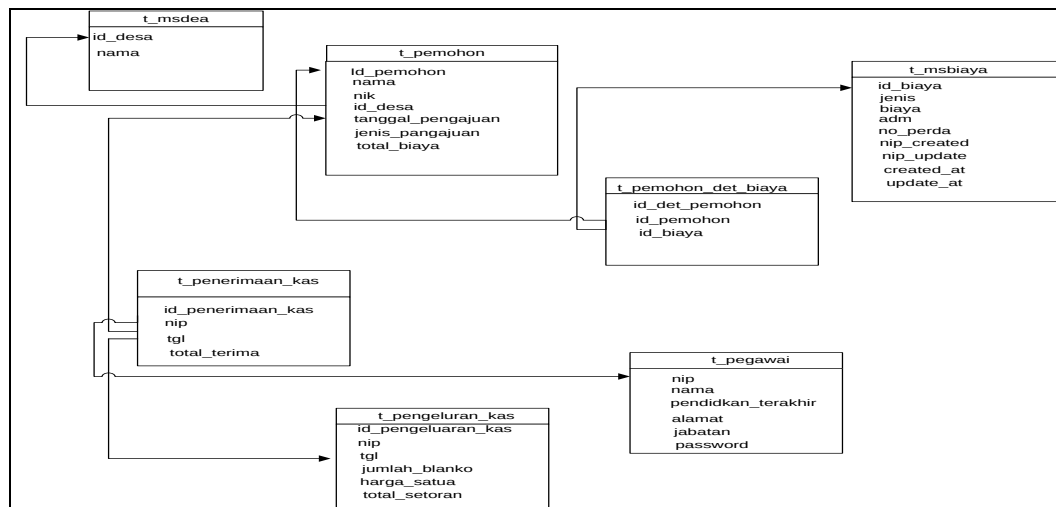


## Keterangan :

Bagian pendaftaran menerima pemabayaran Reribusi dari pemohon lebih dari satu kali pembayaran karena pemohon dapat mengajukan lebih dari satu kali untuk melakukan pembayaran retribusi untuk mengajukan permohonan pembuatan KTP dan KK.

### 3.6 Relasi antar Tabel

Adapun relasi antar tabelnya sebagai berikut :



**Gambar 3.13 Relasi antar Tabel**

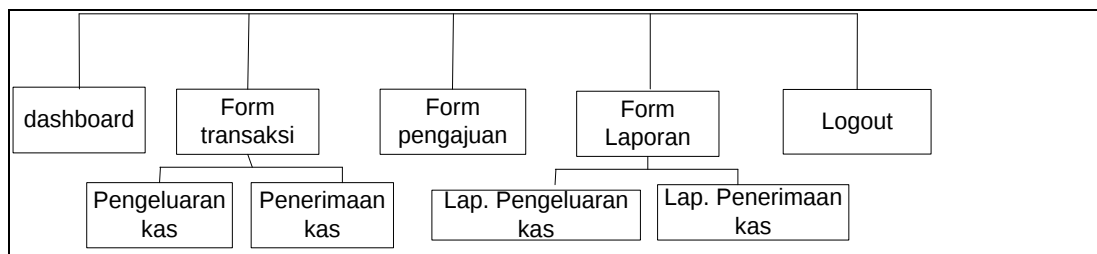
#### Keterangan:

Adapun relasi tabel dalam sistem ini yaitu menghubungkan tabel\_pemohon dengan tabel msbiaya , tabel penerimaan kas ke tabel pegawai dan tabel pengeluaran kas.

### 3.7 Perancangan Interface

#### 3.7.1 Struktur Program

Adapun struktur program terdiri dari 5 menu yaitu : Dashboard, Form transaksi, Form pengajuan, Form Laporan dan logout.



**Gambar 3.14 Struktur Program**

Adapun Rancangan tampilan dari Sistem Penerimaan dan Pengeluaran Kas dari

Pembayaran Retribusi KTP dan KK sebagai berikut:

#### 4.1 Implementasi

Setelah system dianalisis dan didesain secara rinci , maka akan menuju tahap implementasi . implementasi merupakan tahap meletakkan system sehingga siap untuk dioperasikan . implementasi bertujuan untuk mengkonfirmasi modul-modul perancangan, sehingga pengguna dapat memberikan masukan kepada pembangun sistem.

##### 4.1.1. Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan system ini dibutuhkan sebuah komputer server sebagai web server dengan spesifikasi rekomendasi minimal sebagai berikut :

1. Processor : Intel(R) Core(TM)2 Duo
2. RAM : 1024MB

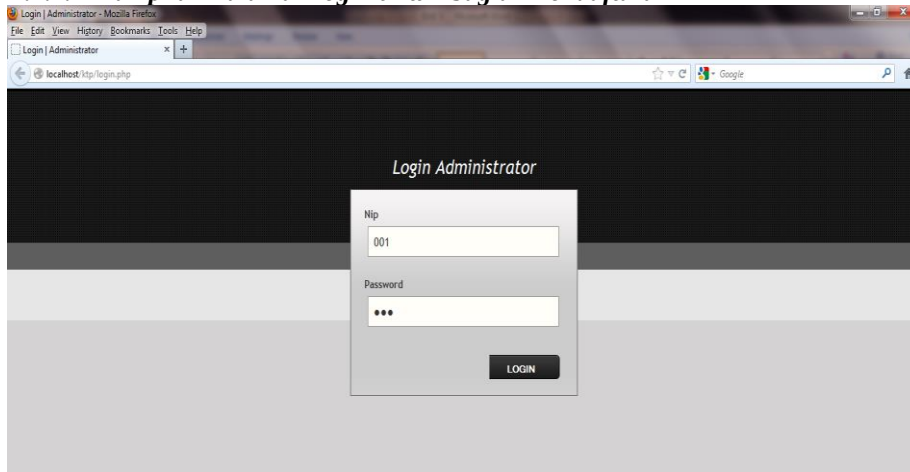
#### 4.1.2. Perangkat Lunak (Software)

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan system adalah sebagai berikut :

4. Web Server : Apache
5. Bahasa Pemrograman : PHP
6. Database : MySQL

#### 4.2.1. Tampilan halaman Aplikasi

##### 4.2.1.1 Tampilan halaman login untuk bagian Pendaftaran

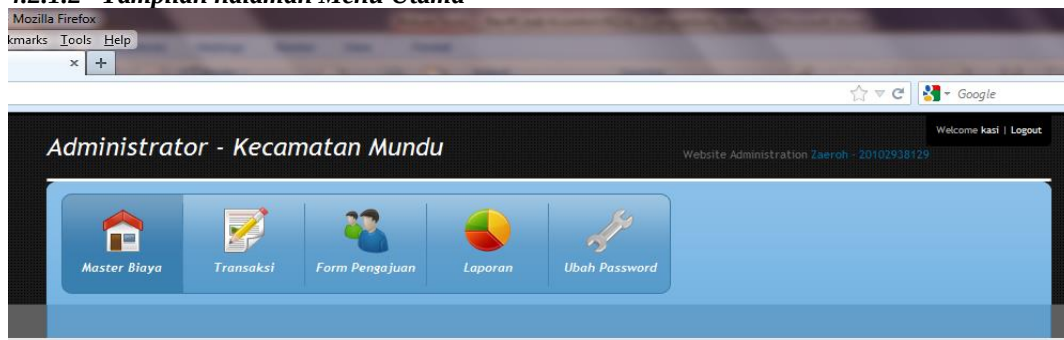


Gambar 4.1 halaman Login

**Keterangan :**

Gambar 4.1 Halaman login berisi halaman login untuk user/pengguna agar dapat mengakses menu selanjutnya dengan mengisi username dan password yang valid.

##### 4.2.1.2 Tampilan halaman Menu Utama



Gamb

ar 4.2 Halaman Menu Utama

**Keterangan :**

Gambar 4.2 Tampilan halaman menu utama berisi menu-menu aplikasi seperti menu master biaya, transaksi, form pengajuan, laporan dan ubah password.

##### 4.2.1.3 Tampilan halaman Menu Master Biaya

---

sistem penerimaan dan pengeluaran kas atas pembayaran retribusi ktp dan kk berbasis komputer pada kantor kecamatan mundu kabupaten cirebon-( jaeroh,Muhhammad Hatta)

Administrator - Kecamatan Mundu

Master Biaya

Form Master Biaya

Tipe

☒ Pokok

☐ Administrasi

Jenis Biaya

Biaya

Simpan

List Master Biaya

| No | Jenis Biaya    | Biaya      | Tipe         | Actions |
|----|----------------|------------|--------------|---------|
| 1  | Adm KK dan KTP | Rp. 7,500  | Administrasi |         |
| 2  | KK dan KTP     | Rp. 17,500 | Pokok        |         |
| 3  | Adm KK         | Rp. 5,000  | Administrasi |         |
| 4  | KK             | Rp. 10,000 | Pokok        |         |
| 5  | Adm KTP        | Rp. 4,500  | Administrasi |         |
| 6  | KTP            | Rp. 7,500  | Pokok        |         |

Website Administration

#### 4.2.1.5 Tampilan halaman Sub Menu/form Transaksi Pengeluaran Kas

Administrator - Kecamatan Mundu

Pengeluaran Kas

Form Transaksi Pengeluaran Kas

KTP dan KK masih tersedia. Total KK : 8 dan total KTP : 8

List Master Biaya

| No | Tanggal    | Jmlh KTP | Hrg Per KTP | Tot Hrg KTP | Jmlh KK | Hrg per KK | Tot Hrg KK  | Total       | Nama Pegawai |
|----|------------|----------|-------------|-------------|---------|------------|-------------|-------------|--------------|
| 1  | 18/07/2014 | 10       | Rp. 7,500   | Rp. 75,000  | 10      | Rp. 10,000 | Rp. 100,000 | Rp. 175,000 | kasi         |

Gambar 4.5 tampilan Menu Transaksi Pengeluaran Kas

#### Keterangan :

Gambar 4.5 Tampilan halaman ini menampilkan menu transaksi pengeluaran kas form ini berisi inputan tentang stok jumlah KTP dan KK dan jumlah Kas yang akan dikeluarkan ketika stok KTP dan KK disimpan .

#### 4.2.1.6 Tampilan Sub Menu Transaksi Penerimaan Kas

3/penerimaan.php

☆ ▼ C Google

Welcome kasi | Logout

**Administrator - Kecamatan Mundu**

Master Biaya Transaksi Form Pengajuan Laporan Ubah Password

Pengeluaran Kas **Penerimaan Kas**

 **Transaksi Penerimaan Kas**

List Transaksi Penerimaan Kas

| No | Tanggal    | NIP | Nama Pegawai | Total Penerimaan | Aksi                           |
|----|------------|-----|--------------|------------------|--------------------------------|
| 1  | 15/07/2014 | 002 | kasi         | Rp. 25,000       | <a href="#">Detail Pemohon</a> |
| 2  | 15/06/2014 | 001 | Zaeroh       | Rp. 52,000       | <a href="#">Detail Pemohon</a> |

**Gamabr 4.6** *halamah Menu Transaksi ( Penerimaan Kas)*

**Keterangan :**

Gambar 4.6 Tampilan halaman menu transaksi penenerimaan kas aplikasi ini berisi tentang penerimaan kas yang berisi nama petugas penerima keuangan, total penerimaan dan detail dari mana asal penerimaan kas.

#### 4.2.1.7 Tampilan halaman Menu Form Pengajuan

The screenshot shows a web application interface for a community service project. The top navigation bar includes links for 'Master Biaya', 'Transaksi', 'Form Pengajuan', 'Laporan', and 'Ubah Password'. The 'Form Pengajuan' section is active, displaying a form for submitting an application. The form includes fields for application type (KTP), costs (7500 and 4500), personal details (NIK, full name, gender), family details (Kartu Keluarga number), address, and location (RT, RW, postal code, and village). A 'Simpan' button is provided to save the data.

**Gambar 4.7** halaman Menu Form Pengajuan

**Keterangan :**

Gambar 4.7 Tampilan sub menu/form pengajuan ini ni berisi *form input* data pemohon. Form input ini terdiri dari input jenis pengajuan, biaya pokok, biaya Administrasi, NIK, nama lengkap, jenis Kelamin, No. KK, alamat, RT/RW Kode Pos dan desa. Dalam sub menu ini terdapat juga fasilitas tombol simpan, untuk menyimpan data ke *database*.

**KESIMPULAN DAN SARAN**

Pembuatan “Sistem Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Atas Pembayaran Retribusi (KTP dan KK) Berbasis Komputer Pada Kantor Kecamatan Mundu Kabupaten Cirebon”, ini dibuat untuk membantu dalam pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas yang tadinya manual menjadi terkomputerisasi. Dari hasil penelitian yang dilakukan, penulis dapat menarik kesimpulan mengenai beberapa kelebihan dari penggunaan program aplikasi, diantaranya:

1. Data pembayaran, data pemohon dari proses penerimaan dan pengeluaran kas dari system ini sangat efektif dan dapat membantu bagian pendafatarn dalam mengolah data-data menjadi informasi yang dibutuhkan karena sistem yang digunakan sudah terkomputerisasi.
2. Mempermudah dalam pencarian data-data pemohon .
3. Penyajian informasi tentang penerimaan dan pengeluaran kas serta pembuatan laporan dapat diproses dengan cepat.

### Saran

Adapun saran-saran yang dapat penulis kemukakan dalam laporan penelitian ini adalah:

1. Hendaknya dalam penggunaan sistem yang terkomputerisasi, maka diharapkan melakukan *Back Up* data berupa CD, apabila terjadi hal-hal yang tidak diinginkan seperti hardisk rusak, maka data yang ada tidak hilang.
2. Sebaiknya sistem ini dibuat menjadi sistem dengan *client server* atau *multi user*. Belum adanya sistem client server diprogram aplikasi ini dikarenakan sumber daya penulis yang masih sangat terbatas kemampuannya.
3. Diharapkan pula dikemudian hari tidak terjadi keterlambatan dan kesalahan pada penyusunan laporan seperti yang terjadi ketika system yang dipakai adalah system manual.
4. Dengan adanya sistem otorisasi atau pembatasan pengguna maka dapat dipastikan keamanan data dalam sistem terjamin dan dapat dipertanggungjawabkan.

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Jurnal Pengaruh Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap Bidang Akuntansi Manajemen (Sri Maharsi), 2000
- [2] Mulyadi. " *Sistem Akuntansi Edisi 3* ". Jakarta : Salemba Empat, 2001
- [3] Fathansyah, Ir. " *Basis Data* ". Bandung : CV. Informatika, 1999
- [4] Kristanto, Harianto, Ir. " *Konsep dan Perancangan Database* ". Yogyakarta : Andi, 2002
- [5] La Midjan, Dr, Ms, Ak dan Azhar Susanto, Mbus, Ak. " *Sistem Informasi Akuntansi I* ". Bandung : Lingga Jaya, 2001
- [6] S.R, Soemarso. " *Akuntansi Suatu Pengantar Revisi I* ". Jakarta : Salemba Empat, 2004
- [7] Sutabri, Tata, S.kom, MM. " *Analisa Sistem Informasi* ". Yogyakarta : Andi, 2004
- [8] Budilaksono, Sularso. *Mahir Basis Data dengan MySQL*. Mitra Wacana Media. 2009.
- [9] Dharmo Oetomo, Sutedjo. *Mengenal Istilah Internet*. Elex Media Komputindo. 2008.
- [10] Gordon B. Davis. *Kerangka Dasar Sistem Informasi Management*. PT Pustaka Binamas Pressindo. Jakarta. 1991.
- [11] Jogyanto, H.M. *Analisis dan Disain Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Andi Offset. Yogyakarta. 1999.
- [12] Madcoms. *Seri Panduan Lengkap Macromedia Dreamweaver 8*. Andi Publisher. 2007.
- [13] Meliono, Anton M. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Balai Pustaka. Jakarta. 1990.
- [14] Peranginangin Kasiman. *PHP dan SQL Untuk pemula*. Edisi I, 2008.
- [15] Sutabri, Tata. *Sistem Informasi Manajemen*. Andi. Yogyakarta. 2005.